



## **III CAMPEONATO INTERCLUBS POR EQUIPOS DE CASTILLA Y LEÓN**

- ORGANIZA:** FEDERACIÓN DE GOLF DE CASTILLA Y LEÓN
- LUGAR:** FASE DE CLASIFICACION: Campo de Golf Riocerezo (Burgos)  
Carretera Burgos-Poza de la Sal km 10. 09191.Riocerezo (Burgos)  
Telf.: +34947431095  
Fax.: +34947431063  
E-Mail.: [riocerezogolf@copsaec.com](mailto:riocerezogolf@copsaec.com)  
URL: <http://www.riocerezogolf.es>
- FASE SEMIFINAL-FINAL: Campo de Golf Aldeamayor (Valladolid)  
C/ El Molinejo s/n. Urb. Aldeamayor Golf  
Ctra. Madrid N-601. km. 174. 47162 Aldeamayor de San Martín (Valladolid)  
Telf.: +34983552463  
Fax.: +34983552040  
E-Mail.: [info@aldeamayorclub.com](mailto:info@aldeamayorclub.com)  
URL: <http://www.aldeamayorclub.com>
- FECHAS:** Fase Clasificación: 11 de Septiembre de 2010  
  
Fase Semifinal-Final: 9 y 10 de Octubre de 2009
- MODALIDAD DE JUEGO:** Fase Clasificación: Stroke Play Scratch  
  
Fase Semifinal-Final: Match Play Scratch
- INSCRIPCIONES:**
- Podrán inscribirse los Clubes ó Entidades afiliados a la FGCYL, con campo homologado de, al menos, 9 hoyos y excepcionalmente también aquellos que no tienen campo y tengan un mínimo de 100 licencias federativas a 31 de diciembre del año anterior.
  - Se enviarán a la Federación de Golf de Castilla y León según modelo adjunto
  - Fecha y hora de cierre: 6 de Septiembre a las 14 horas
- REGLAMENTO:**
- Condiciones:** Podrán participar hasta un máximo de 30 equipos representativos de otros tantos Clubes o Entidades afiliados a la FGCYL.
- En caso de inscribirse un número mayor de 30 equipos, tomaran parte: el equipo del Club o Entidad Organizador, el equipo del Club Ganador del año anterior y los 28 equipos (al coincidir en esta edición el equipo anfitrión y el equipo ganador, serán **29** equipos) con suma de handicaps exactos más baja. El handicap a tener en cuenta será el del día siguiente al cierre de la inscripción. En caso de empate en esta suma, se resolverá a favor



del equipo que tenga el jugador con handicap más bajo, el segundo jugador, etc.

### **Composición de los Equipos:**

Cada equipo estará compuesto por cuatro jugadores/as (**mavores de 21 años**) y un capitán/a que podrá ser o no jugador del equipo, pero no profesional. De los cuatro jugadores/as que figuren en el momento de hacerse las inscripciones, podrán ser sustituidos 2 jugadores/as, por otros, cualquiera que sea su hándicap, tanto para la fase de clasificación como para la fase semifinal-final.

Para ser integrante de un equipo, hay que ser socio o abonado permanente del club o entidad de que se trate, con al menos un año de antelación, o estar federado por ese campo al menos con un año de antigüedad.

Ningún jugador podrá figurar a la hora de inscribir el equipo como representante de más de un Club o Entidad, pese a ser socio o abonado de más de uno. No obstante, un jugador inscrito en uno de los equipos que es rechazado de los 30 que jugaran la prueba, podrá integrarse en otro de los equipos como sustituto de alguno de los inscritos, siempre que reúna las condiciones de socio o abonado. Ningún jugador sustituido podrá participar en la prueba.

### **Forma de juego:**

**-Fase Clasificación:** Los 30 equipos jugaran 18 hoyos Stroke Play Scratch, sumando por cada equipo los 3 mejores resultados. Se clasificaran para la fase Semifinal-final los 7 primeros equipos clasificados, que sumados al equipo anfitrión-ganador de la edición anterior, conformaran los OCHO equipos que disputarán la fase Semifinal-Final.

En caso de empate, se resolverá por mejor cuarto resultado. Caso de persistir el empate, se resolverá por el mejor, segundo mejor y tercer mejor resultado. Si aun así persiste el empate, se resolverá por sorteo.

**-Fase Semifinal-Final: Primer día:** 18 hoyos Match-Play Scartch. Con los 8 equipos clasificados se establece un cuadro de Match-Play, de tal manera que el 1º clasificado se enfrenta al 8º, el 2º al 7º, el 3º al 6º y el 4º al 5º.

**Segundo día:** 36 hoyos Match-Play Scratch, repartidos en 18 hoyos por la mañana y 18 hoyos por la tarde.

Los cuatro equipos ganadores del primer día jugaran sendas eliminatorias par dilucidar los puestos del 1º al 4º.

Los cuatro equipos perdedores del primer día jugaran sendas eliminatorias para dilucidar los puestos del 5º al 8º.

Los partidos tanto del primer día como del segundo día se jugaran bajo la formula Match-Play Scratch, **estando formado los equipos por dos jugadores individuales que disputaran sus partidos Match-Play y una pareja que disputara su partido a Foursome Match-Play.**



En caso de empate en cualquier partido, después de los 18 hoyos jugados, se continuarán jugando los hoyos precisos hasta deshacer el empate. Únicamente en caso de que el Match este decidido, los jugadores o parejas empatadas se repartirán medio punto y no continuaran jugando.

El orden de juego para los Match y la formación de la pareja Foursome, lo establecerá el Capitán respectivo.

**Derechos de inscripción:**

La cuota de inscripción será de 120 € por equipo

**Reglas de juego:**

Las de la Federación Española de Golf

**Uso de coches de golf:**

**NO se permite la utilización de coches de golf**

**Árbitros:**

Los designados por la Federación de Castilla y León.

**Comité de Prueba:**

Estará compuesto por el Director del Torneo, un miembro del Comité de Competición del Club donde se celebre la prueba y el Árbitro principal.

**Premios:**

El equipo Campeón de Castilla y León recibirá en depósito la Copa Federación hasta la siguiente edición, y sus componentes sendas copas de plata, donadas por la Federación de Golf de Castilla y León. Los equipos Subcampeón y tercer clasificados recibirán sendos trofeos, también donados por la Federación de Golf de Castilla y León.

La Copa Federación pasara a ser propiedad del Club/s que logren ganar el Campeonato en tres ediciones consecutivas o en cinco ediciones alternas.

**Entrega de premios:**

Al finalizar la Fase Semifinal-Final, en el propio club habrá un cocktail y regalos entre los jugadores asistentes.

**Observaciones:**

Esta Federación tiene como norma que para entregar los Trofeos a las personas ganadoras tienen que estar presentes en la entrega de premios o validamente representadas. Los Trofeos que no se hayan podido entregar de esta forma, pasaran inmediatamente a poder de la Federación de Golf de Castilla y León, dándoles el destino que considere oportuno.

**I CAMPEONATO INTERCLUBS POR EQUIPOS DE  
CASTILLA Y LEÓN**

CLUB: \_\_\_\_\_

CAPITAN: \_\_\_\_\_

**HOJA DE INSCRIPCIÓN**

<b>NOMBRE Y APELLIDOS JUGADOR/A</b>	<b>LICENCIA</b>

**NOTA:** Enviar a la Federación de Golf de Castilla y León.....